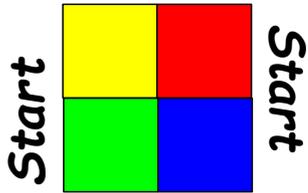


Spielfeldgröße: 40,6 cm x 29,7 cm

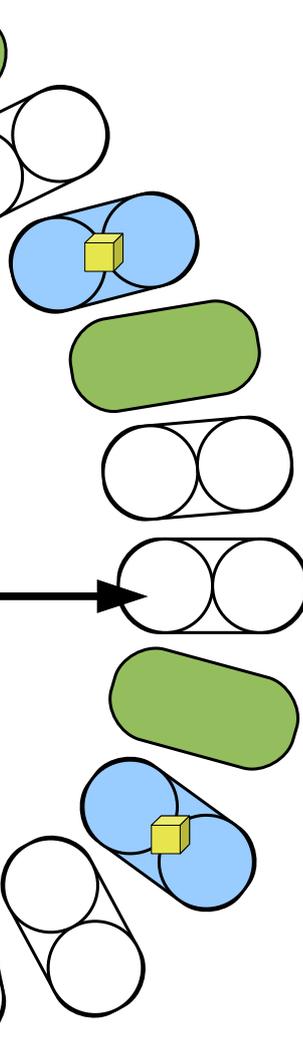
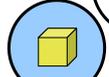
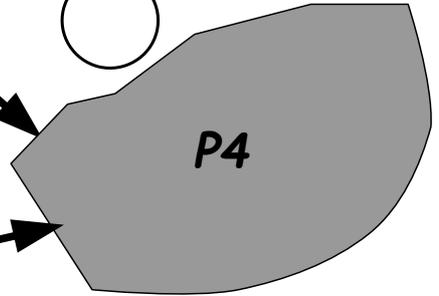
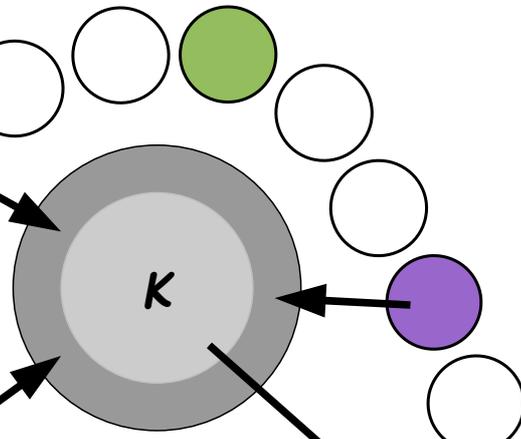
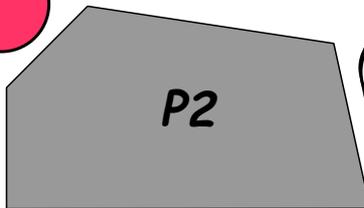
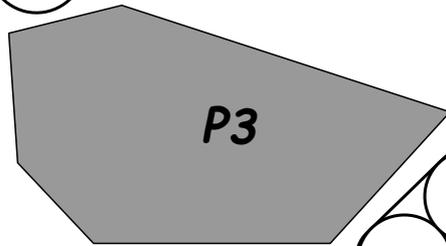
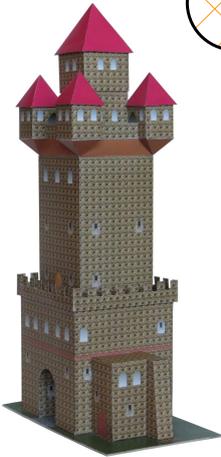
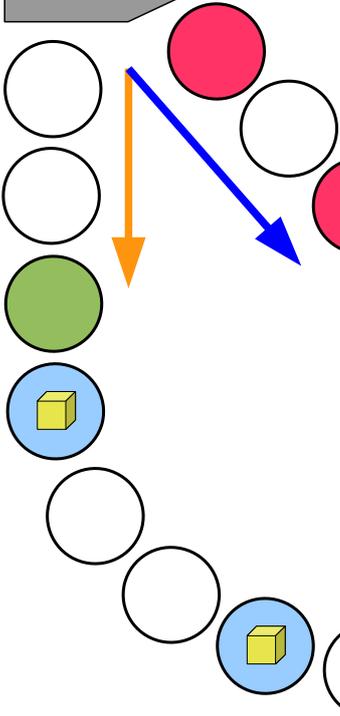
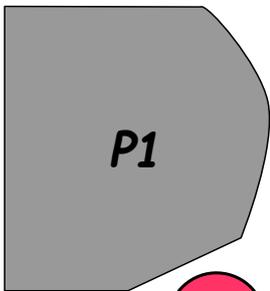
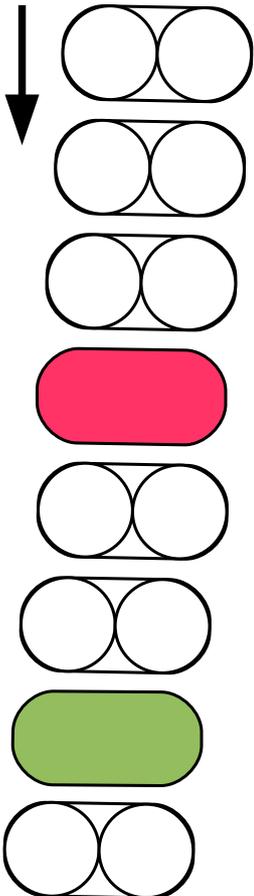
geeignet für 160g Papier

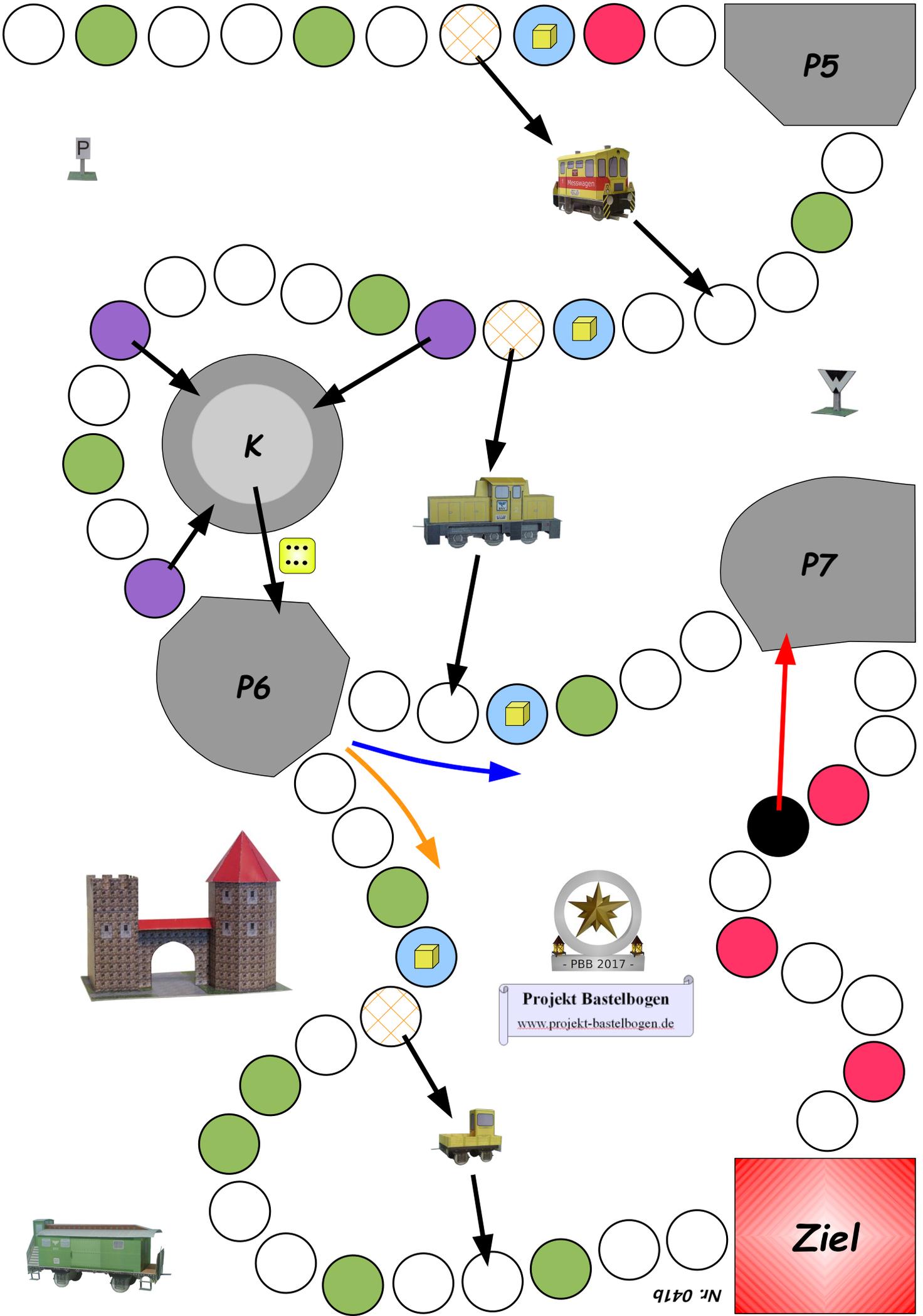
**Projekt Bastelbogen**  
www.projekt-bastelbogen.de





Nr. 041b





P5

K

P6

P7

Projekt Bastelbogen

[www.projekt-bastelbogen.de](http://www.projekt-bastelbogen.de)

- PBB 2017 -

Ziel

Nr. 0416

## Regeln:

Jeder Spieler erhält drei Hütchen in seiner Farbe. Die Spieler beginnen am Start.  
Alle Spieler würfeln der Reihe nach. Wer zuerst eine 6 würfelt setzt ein Hütchen auf das Startfeld und kann noch einmal würfeln. Je nach der gewürfelten Zahl werden die Hütchen gesetzt.

- 1.) Kommt ein Spieler mit seinen Hütchen auf ein Feld, wo alle Positionen von anderen Hütchen besetzt sind, kann der Spieler ein anderes Hütchen von dieser Position herauswerfen.  
Das herausgeworfene Hütchen landet auf der jeweils letzten P-Fläche.
- 2.) Auf P-Flächen können keine Hütchen herausgeworfen werden (P1 – P7).
- 3.) Bei Abzweigungen muss vor dem Würfeln angesagt werden, in welcher Richtung gesetzt wird.  
Wird nichts vorher angesagt, muss immer der längere Weg genommen werden.
- 4.) Die roten Felder bedeuten 2 Felder zurück.
- 5.) Die grünen Felder bedeuten 2 Felder vor.
- 6.) Kommt ein Hütchen auf ein lila Feld, wird das Hütchen in den Kerker gesetzt (K).  
Erst mit dem Würfeln einer 6 kann der Kerker verlassen werden.
- 7.) Kommt ein Hütchen auf das schwarze Feld, wird das Hütchen zurückgesetzt.
- 8.) Kommt ein Hütchen auf ein orange-straftiertes Feld, kann abgekürzt werden.  
Die Abkürzung richtet sich nach den Pfeilen.  
Zusätzlich können noch Aktionsfragen hierzu gestellt werden.  
Wird die Aktionsfrage falsch beantwortet, darf die Abkürzung nicht benutzt werden.
- 9.) Bei ein blaues Feld kann noch einmal gewürfelt werden. Das Feld muss nicht geräumt werden.

